Arquivo-X para 3D&T
Por Jaffar
Jaffar@zipmail.com.br

"Se um dia no meio da noite você ver um furgão de sorvete parar em frente de sua casa com uma antena parabólica e de seu interior sair um sorveteiro de óculos escuros e com um colete a prova de balas, e armado com algo que lembra uma arma lazer não fuja..."
Jaffar o Mestre Sádico.

Construção dos Personagens:

Os personagens são pessoas normais (nada de membros elásticos, eletricidade, etc...), onde serão mais necessárias perícias intelectuais do que simplesmente dar porrada, porem alguns inimigos serão construídos com super poderes (psíquico, magia, etc...) e mesmo os inimigos "normais" terão dúzias de agentes infiltrados e capangas. Pode parecer parecer injusto, mas se vc assiste a série sabe que justamente por serem pessoas normais e enfrentarem o sobrenatural e um inimigo impossível de vencer e que torna a série um sucesso....

O Clima:
Você está em um clima de constante paranóia onde nada é o que parece ser, para tanto:
"não confie vem **ninguém"** onde o Governo, as grandes empresas, alienígenas e sabe-se lá o que mente para o povo (mesmo Aliados, Patronos, Mestre, Protegido indefeso não são 100% confiáveis).
"A Verdade está lá fora." Sua missão é desmascarar a conspiração que está por trás disso, conseguido provas, mais isso não será uma tarefa nada fácil...
"Todas as mentiras levam a verdade" Infelizmente nem todas as missões os personagens saberão se tem provas confiáveis ou apenas foram manipulados pela conspiração, ou pior ainda quem me garante que tudo que Fox e Scully investigaram até hoje seja mentira...
O quebra cabeça faltando peças... Toda informação (partindo do principio que ela existe e é verdadeira) é compartimentada, ou seja mesmo que os Pcs prendam o Bioquímico responsável pelo vírus mortal, ele não saberá nada sobre os microchips implantados nas pessoas, o ufologo que tinha alguma informação relevante sobre os aliens está desaparecido, mesmo que prendam os assassinos, eles sempre dirão que são pagos para matar sem questionar e recebem suas ordens por telefone ou outros meios que não possam identificar seus contratos...Etc...

Questões:

Por que Fox e Scully não denunciam a Conspiração e a existência de aliens?

Simples, porque ninguém acreditaria sem provas concretas, afinal quantas pessoas afirmam que foram abduzidas, ou tem "Fotos" sobre aliens, ou são "Especialistas em Ufos" (ou vc realmente acreditou nessa história de ET de Varginha...), a Verdade neste caso é algo tão absurdo que pouca gente acredita.

Por que a Conspiração não mata Fox e Scully (ou os PCs)?

1 Primeiro porque a ultima coisa que a conspiração quer é um mártir.
2 Pcs **inteligentes** deixariam provas comprometedoras contra conspiração que serão entregues caso eles morram.
3 O melhor meio de acabar com infiltração de informações e vendo até onde os Pcs vão...
4 Porque faríamos isso se os Pcs estão fazendo exatamente o que queremos...

5 E muito mais divertido plantar pistas falsas, destruir qualquer evidência, matar testemunhas, etc...

Por que a Conspiração tem um plano tão complicado ?

Acredite, se planos para dominação do mundo fosse fácil nos já teríamos feito...

Personagens:
Os Homens de Preto: No Seriado Arquivo-X não temos, homens de preto (pelo menos não no sentido clássico...) em seu lugar temos uma tropa de elite do exercito, com metralhadora e alguns até com equipamento anti-MBR (Aquelas roupas especiais do filme Epidemia, que protegem contra radiação e armas bioquímica).
Em outro extremo temos assassinos mercenários infiltrados em todas as centrais de inteligência, CIA, ASN (agencia de segurança nacional), FBI, ou mercenários treinados do exercito.
Para cria-los basta 10pt, sem super poderes, arma-los e colocar coletes a prova de bala
Caçador alienígena: transmorfos (mudam de forma para qualquer pessoa que tenha visto antes), caso alguém atire ou se machuque sai uma gosma verde com um vírus modificado da varíola, (será preciso que todos perto dele (7 metros) sejam bem sucedidos em um teste de Resistência enquanto estiverem perto do Caçador para não perder 2pt de PV por minuto) ninguém sabe de quem eles recebem ordens, seu principal objetivo parece ser caçar clones e alienígenas renegados (também transmorfos).
Obs: O Caçador tem como arma um bastão metálico com agulha na ponta que ao se acertada no pescoço mata a vitima (tanto Caçador, Renegados ou Clones) a vaporiza sem dano de vírus.
F4, H2, R3, A3, PdF0, PV15

Caçador de caçador alienígena: Nos mais recentes episódios, apareceu um tipo de caçador sem olhos, nariz ou orifícios que caça os caçadores e os abduzidos. Usa uma arma parecida com um bastão de metal que vaporiza ou causa combustão instantânea em suas vitimas se tocadas com ele.
F3, H3, R2, A3, PV15 PdF6!!!! (O bastão...)

Clones: Criados em laboratório, aparentemente pelo governo estes clones trabalham em etapas não essenciais da operação, alguns não tem o Dom da fala parecendo mais zumbis sem mentes trabalhando sem parar, (alguns parecem ser inoculados com o vírus como os aliens) de vez em quando eles aparecem para pedir ajuda de Mulder e Scally. Entre os clonados temos a Irmã de Mulder e um clone criado à partir de um embrião da Scully.
F1, H4, R1, A1, PV5, PdF? (se feridos os clones expelem uma gosma verde com o vírus da varíola se Personagem falhar no teste de Resistência perde 2 PV por minuto, devendo ir a um hospital)

Parasitas Alienígenas: Foram vários tipos de alienígenas que durante a série entravam no corpo de humanos e dominavam suas ações desde um verme que ficava no crânio e aumentava a força e fazia a pessoa agir de maneira psicótica, a uma espécie de aranha que entrava no corpo de suas vitimas à famosos como o Câncer Negro, originário da Rússia e partes espalhadas do globo, parece ser de origem alienígena, parecendo um tipo de gosma negra que entra no corpo do hospedeiro, com o tempo parece dominar a mente do hospedeiro, e mais adiante nasce um alien do corpo (como visto em Arquivo X o filme), para se curar uma pessoa infectada pelo câncer negro é preciso injetar uma vacina (ver conspiração) no inicio da infeção.
Dentro de hospedeiro humano F4, H3, R3, A2, PdF ? (dependendo do poder do alien), PV15
Fora do hospedeiro F1, H2, R1, A1, PdF ?, PV 5
Câncer Negro Evoluído (na verdade um Alien) F4, H2, R2, A3, PdF0, PV15

Os monstros Mutantes: Tombs e outros, construa um personagem comum e acrescente um poder estranho (no Caso regeneração e esticar-se de maneira incrível), um modus operantis nojento (comer fígado humano, gordura , ou câncer humano, etc...).

A história da Conspiração (até agora...)

Muito antes dos humanos existirem na terra, os aliens já visitaram a Terra, um dia uma dessas raças entrou em contato com humanos influentes (quando, como ninguém sabe...) para ajuda-los na colonização alienígena na terra e criar um híbrido alien humano, em troca eles teriam poder total na terra.
A conspiração: Imagine um grupo poderoso envolvendo políticos, grandes empresários centrais de inteligência, CIA, KGB, etc.. Unidos em um plano escuso contra a humanidade. Você por um acaso, ou pesquisado bastante, ou recebendo a informação de maneira anônima descobre uma parte pequena do plano que parece ser grandioso.
No seriado arquivo-X, a conspiração ou o "governo paralelo" tem agentes infiltrados dentro de todos os escalões do governo e centrais de inteligência americano e espiões em toda parte, tendo bases de operação e coleta de dados em todo o globo. Basicamente eles sabem sobre os aliens e sua origem e fizeram um acordo de colaborar em troca de poder. Destacamos a clonagem e manipulação de DNA alienígena, sendo que o grupo não tem escrúpulos para quando se trata de suas experiências, ninguém sabe se as abduções são realmente obra dos alienígenas ou do próprio governo, secretamente eles buscam um meio de acabar com a influencia dos próprios alienígenas na terra (como os Russos).
Na Rússia (mais precisamente em Tunguska) o câncer negro é usada em criminosos de guerra para ver seus efeitos e foi conseguida recentemente uma "vacina fraca" que só funciona no inicio da infeção, destruído o parasita; já o Governo Paralelo pretende usar abelhas geneticamente alteradas para infectar a população e transportar o "câncer" em caminhões de óleo de milho.
Fontes não confiáveis dentro da conspiração: Ex O garganta profunda, O Mister X, etc...

Obs: Recentemente uma "Resistência" está destruído o plano de colonização (Ver caçador de Caçador de aliens...) e tomando o lugar de membros da Conspiração. (eles usam mascaras, mas como falam nem me pergunte...)

Personalidades

Estereótipos:
Se seu personagem fosse definido em uma só palavra como ele seria ? para diminuir a dor de cabeça dos Pcs e dos mestres para criar personagem foi definido estes estereótipos, que são opcionais e não valem ponto!!!, mas que pode ajudar (e muito) no andamento de uma aventura, caso use esta regra opcional o mestre deve recompensar o jogador com mais um ponto de interpretação (se agirem de acordo com seu personagem).
Os personagem pode escolher mais de uma característica desde que consiga interpretar perfeitamente, e que as características não sejam incompatíveis. Ex: Rebelde e Samaritano vá lá mais Sério e Humorístico nem pensar (a única exceção é o Senhor Spock) .

* Valentão: Você é o tipo valentão; gosta que as pessoas o temam, em situações de pressão muito provavelmente usará a força para resolver os problemas.

* Excêntrico: Você simplesmente não é como todo mundo. Ex Fox Mulder

*Racional: Você **sempre pensa** antes de agir, e nunca começa uma briga, tentando sempre dialogar

por mais difícil que seja a situação. Desvantagem honestidade pode ser opcional...

*Humorístico: Algumas pessoas não podem ser levadas à sério pelo que diz ou por seu modo de agir, e falar, sendo que você é uma delas. características básicas Ex Chapolin Colorado, ET & Rodolfo, Eneias...
Nota: isso não significa que o personagem faça piadinhas o tempo todo, talvez seu modo de fazer as coisas, vestir, pensar ou etc seja incompatível com o resto do mundo.

*Misterioso: alguns personagens são muito estranhos e parecem sempre esconder suas reais intenções, pouco fala e geralmente tem conhecimento secreto seja um segredo sobre aliens, alguma arte mística secreta, Etc... Ex : O Canceroso

*Sério: você leva tudo à serio, trabalha excessivamente para chegar a seu fim, geralmente será um tanto intolerante com personagens humorísticos, espertos ou egocêntricos. Ex: Ryu.

*Solitário: você é uma pessoa que está só até mesmo quando está no meio de uma multidão, preferindo estar sozinho consigo mesmo, seja como eremita ou andarilho. Ex: Surfista Prateado, Ryu

*Samaritano: Você sempre tenta ajudar as pessoas a sua volta, sem se importar com recompensa e você precisa ser necessário e sempre se oferece para consertar as coisas.
Ganha pontos de interpretação quando ajuda pessoas de alguma forma. Desvantagens comuns Honestidade, . Ex Capitão América, Super Homem.

*Imaturo: Você é imaturo em personalidade e em comportamento. Embora capaz de cuidar de si mesmo (espero), sempre se mete em confusões por agir antes de pensar. Ganha pontos de interpretação quando consegue sair de uma confusão criada por seu comportamento imaturo (briga, prisão, etc...). Desvantagem comum: Idade, excesso de confiança. Ex: Ken

*Esperto: Para que se matar de trabalhar quando pode-se conseguir as coisas com o mínimo de esforço, ou enganando os outros ? Ex: Qualquer político que você conheça...

Egocêntrico: Você se acha lindo é maravilhoso e um exemplo de perfeição feito por deus na terra, a reação da pessoas em relação à você será de desconfiança de acordo que seu gênio.

Péssimo gênio: Você é uma pessoas de péssima convivência que se enfurece com as pessoas com muita facilidade e sendo muito teimoso.

REBELDE O personagem está sempre insatisfeito, não respeita autoridades, e sempre age fora dos padrões da sociedade. Suas metas são uma vida fácil e independência.

Novas Desvantagens:

Abduzido(-1pt): Vc foi seqüestrado por aliens e/ou Governo e estes fizeram experiências em seu corpo, vc não se lembra do que aconteceu (ou se lembra tem apenas detalhes vagos). Os efeitos práticos desta desvantagem ficam por conta do Mestre (O mestre pode decidir se este foi clonado, ganhou super-poderes, morrer em seis meses ou algo mais bizarro).

Implante alienígena(-1pt): Foi colocado um implante em seu corpo, se for retirado vc pode morrer de câncer em pouco tempo, os efeitos do implante em seu corpo ficam a cargo do mestre (talvez vc seja monitorado, uma arma bacteriologica, ou sabe-se lá Deus o que mais...)

Covardia: (-2pt) O personagem só conseguirá enfrentar um inimigo se tiver sucesso em um teste de inteligên... er digo habilidade senão fugirá por 5 rounds, quando fará outro teste e assim sucessivamente, até ter sucesso ou o inimigo ser destruído por seus aliados.

Compulsão (-1): Seu compulsão pode ser limpeza, perfeição, roubo, jogo, exagero.

Azar: (-2ptos)

Na hora em que você mais precisa de muita sorte, Bum... o mestre decide que Vc deve jogar os dados de novo ou pior decidir que você errou. Isso só pode acontecer uma vez por jogo.

Obs: O mestre não pode **matar** o PC por ter esta desvantagem (decidir que o jogador errou quando estava desarmando uma bomba, ou para sair de uma armadilha mortal) porem qualquer outra coisa igualmente cruel que não mate o PC tudo bem...

Fobia: (-2ptos)

O personagem tem pavor de alguma coisa, tipo insetos, aranhas, lugares abafados, e etc. Quando em situações em que confronta seus medos o personagem tem que fazer um teste de inteligên... er digo habilidade, para não sair correndo ou desmaiar de medo.

Personagens

Dana Scully F1, H3, R3, A(0 ou 2 se estiver usando colete a prova de Bala), PdF1 (revolver), PV12
Abduzida, Implante Alienígena, Aliados: Pistoleiros Solitários (aquele grupo de Nerds de ajudam de vez em quando...) Inimigo (-2) A Conspiração, Patrono FBI (armas, transporte e informação), Perícias: Medicina 2pt, Ciência 2pt, Investigação 2pt, Condução (carro 1pt) (impresionante não???)
Estereotipo: Séria
História: Filha de família religiosa, cedo se formou na faculdade de medicina, mas preferiu entrar para o FBI, seus primeiro grande caso foi entrar para o arquivo-X e desacreditar o trabalho do Agente Mulder trazendo apenas provas cientificas, mesmo não acreditando em muito das idéias de Mulder, notou que existe algo de muito estranhas acontecendo que deveria investigar junto com Mulder. Recentemente ela começou a acreditar na hipótese de Alienígenas, quanto a questão de envolvimento amoroso com Fox nem mesmo Cris Carter Sabe...

Fox Mulder F2, H3, R3, A(0 ou 2 se estiver usando colete a prova de Bala), PdF1 (revolver), PV11
Má Fama (entre outros agentes do FBI), Devoção(-2pt): Encontrar a verdade sobre os Aliens e sobre o paradeiro de sua irmã, Aliados: Pistoleiros Solitários (Garganta Profunda, Mister X mas infelizmente eles estão mortos...) Patrono FBI Inimigo (-2) A Conspiração Perícias: Investigação 2pt, Condução (carro 1pt)
Estereotipo: Excêntrico, Solitário
História: Quando pequeno sua irmã Samanta foi seqüestrada (abduzida???) desde então Mulder fez de tudo para saber o que realmente aconteceu, entrando no FBI como o pai e sempre conseguido descobrir os casos mas difíceis, mas sua insistência em acreditar que alienígenas existem e sua irmã seqüestrada por alienígena conseguiram criar uma péssima reputação no FBI. Recentemente descobriu que seu pai participou ativamente da conspiração ao lado do Canceroso.

Krycek F3, H3, R3, A(0 ou 2 se estiver usando colete a prova de Bala), PdF1 (revolver), PV11
Patrono: A Conspiração, Azar (Duvida, o cara foi infectado pelo câncer negro 2 vezes, Sempre leva

a pior de Mulder, na Rússia um bando de malucos amputou a mão dele [agora usa uma biônica]...)
Inimigos: Fox e Scully Perícias: Crime 2pt, Condução (carro 1pt), Línguas (Russo 1pt)
Estereotipo: ???
História: Filho de imigrante russos, pouco se sabe sobre seu passado, fora o fato de no passado ter sido um agente infiltrado na Rússia para a Conspiração, depois trabalhou infiltrado no FBI para seguir de perto os passos de Mulder, mas foi descoberto, também responsável pela morte da irmã da Scully. Atualmente trabalha para a Conspiração após muitas desavenças.

Chefe Skinner: F2, H3, R2, A(0 ou 2 se estiver usando colete a prova de Bala), PdF1 (revolver), PV 5 Segredo (já ajudou o Canceroso e a conspiração contra a vontade), Patrono FBI Aliados: Fox e Scully, Perícias: Investigação 2pt, Condução (carro 1pt).
Histórico: ????

Canceroso: F1, H4, R3, A(0 ou 2 se estiver usando colete a prova de Bala), PdF? (revolver, metralhadora, quem sabe...), PV 15 Segredo (Se o homem abrir a boca...), Patrono: Conspiração, Inimigos: Fox e Scully, Perícias: Investigação 2pt, Condução (carro 1pt), Crime 2pt, Manipulação 2pt
Estereotipo: Misterioso
História: muito pouco se sabe sobre o canceroso, apenas o fato de trabalhar ativamente para a conspiração e ter um filho agente do FBI...

NOTA:

- As principais influencias para este Rpg foram a Série & o Filme Arquivo X (é lógico...), Agente 86, e o Gurps Iluminatti (FNORD!!!!).
- Não pertenço ao fã clube de Arquivo-X e muita coisa foi feita de cabeça, caso tenha alguma coisa a acrescentar (em português) me envie um e-mail.